

oort

schaken

met arno henzen

De twee opgaven van vorige week. In de stelling:

wit: Kg1, Da5, Ta1, Te1, Le3, Pb6, a3, b3, f2, g2, h3

zwart: Kg8, De7, Td3, Te8, Le2, Pf6, b7, f7, g7, h7

offerde zwart met **22... T:e3** de kwaliteit. Vooropgesteld moet worden dat dit min of meer gedwongen is, aangezien zwart aan **22... Lh5** **23. Lg5** niet gelegen kan zijn. Dat zwart voldoende compensatie heett om remise te houden is dan natuurlijk meegenomen. **23. f:e3, D:e3+** **24. Kh1**, (24. Kh2, Df4+ etc. is niet beter) **Pe4**. Alle stukken van zwart staan op de e-lijn! **25. Pd5!** een giftig zetje zoals nog zal blijken. **25... Pf2+** **26. Kh2**. Niet beter is **26. Kg1, P:h3+** **27. Kh2, De5+** **28. K:h3, Dh5** **29. Kg3, De5+** **30. Kf2, Dd4+** met remise door eeuwig schaak. **26... De5+** **27. g3, Dh5?** Een blunder in tijdnood. Zoals in het clubblad van Voerendaal is aangegeven kon zwart met **27... P:h3!** remise maken. Bijvoorbeeld: **28. K:h3, Dh5+** **29. Kg2, Df3+** **30. Kh2, Df2+** **31. Kh3, Df5+** etc. of **28. Ta2, Pf4!** **29. g:f4, Dh5+** of **28. Pf6+, D:f6** **29. K:h3, De6+** **30. Kh2, Dh6+** **31. Kg2, De3** met ruim voldoende compensatie voor de kwaliteit. Na het in de partij gespeelde **27... Dh5** kon wit 't snel uitmaken met **28. Pf6+** en zwart gaf op. **28... g:f6**, **29. D:h5, L:h5** **30. T:e8+**.

In de stelling:

wit: Kg1, Df3, Tb1, Tf1, Lc1, Lg2, a2, b2, c4, d5, d2, h3, h5

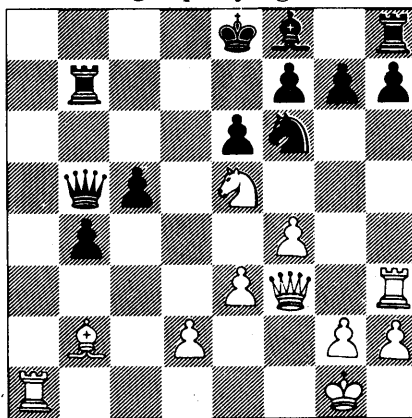
zwart: Kg8, Dg5, Ta8, Tf8, Lc8, Le5, a7, b7, d6, d3, f4, g7

staat de zwart-speler 'n pion achter, echter hij heeft de witte stelling in een wurggreep. De toren op b1 en de loper op c1 zijn voorlopig nog slechts toeschouwers. Zwart zette

fraai voort met **19... L:h3!** Zo kan zwart de stelling openbreken en al z'n stukken activeren. **20. D:h3, f3** **21. T:f3, T:f3** **22. D:f3, Tf8** **23. Dh3**. **23. D:d3** is niet beter, bijvoorbeeld **23... Dh4** **24. Dh3, De1+** **25. Lf1, Ld4+** **26. Kh2, Tf2+** **27. Lg2, Le5+**. In de partij volgde **23... Ld4+** **24. Kh2** (24. Kh1, Tf1+!) **De5+** **25. Dg3, D:H5** **26. Dh3** (26. Lh3, Le5) **Le5+** **27. Kg1, Dd1+** **28. Lf1, Ld4+** **29. Kh2, Tf2+** en wit gaf op. **30. Lg2, Le5+** of **30. Kg3, Df3+** **31. Kh4, Lf6** mat.

In het eindspel zijn ongelijke lopers vaak een synoniem voor remise. Zoals uit het voorgaande partijfragment bleek kunnen ze in 't middenspel 'n sterk aanvalswapen zijn.

Tot slot nog 'n partijfragment



Bovenstaand diagram geeft de stelling weer na de 20e zet van zwart uit een partij tussen R. Kalangie (Fortuna) en H. Senden (DJZ), 1e ronde K.O.-beker. Wit heeft 'n pion geofferd voor een open lijn, diagonaal en ontwikkelingsvoorsprong. Hoe kan hij 't nu snel uitmaken?