

schaken

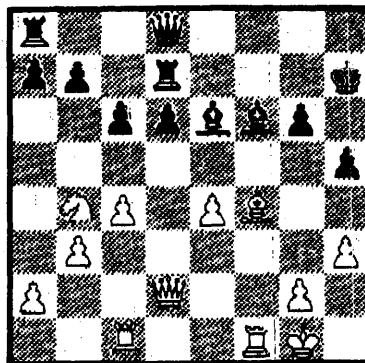
02-11-1990 met michiel bunnik

In de stelling wit: **Kh2, Df3, Te5, Ld4, c3, h6**; zwart: **Kh8, Dd6, Tg5, Le8, b5, d5, f5, h7** gaat het er vooral om de sleutelzet te vinden. Duras vond deze in zijn partij tegen Spielmann uit 1912: **1. Dg3!**. Opent de toren en dreigt op g5 te slaan, daarnaast haalt hij de zwarte matdreiging D:h6 eruit. **1. ...D:h6+** Wat anders? **2. Dh3, Dd6** 2. ...D:h3+ 3. K:h3 is natuurlijk verloren voor zwart. **3. Kh1, Kg8** **4. T:e8+, Kf7** **5. Th8**. 1-0.

Dat het niet goed gaat met wereldkampioen Garry Kasparov mogen we na de eerste twee weken van de match in New York rustig concluderen. Zijn overrompelingsstactiek van de eerste week is mislukt en zijn zelfvertrouwen zal behoorlijk zijn aangetast. Kasparov was van plan in deze tweekamp Karpov voor eens en altijd te verpulveren en met groot machtsvertoon de match te winnen. Hij mocht daar enerzijds natuurlijk wel op hopen, daar hij (a) goed voorbereid begon (enkele verrassende openingsnieuwjes) en (b) Karpov de laatste tijd niet de vorm toonde van een paar jaar geleden. In zijn matches tegen Joesupov en Timman kon Karpov niet overtuigen. In de zesde en achtste partij stond Kasparov duidelijk beter, maar toonde aan mens te zijn door ze in remise te laten verzanden. De zevende partij ging zelfs voor hem verloren. Eens kijken hoe dat gebeurde.

Karpov-Kasparov, Koningsindisch (zevende matchpartij). **1. d4, Pfd6**, **2. c4, g6** **3. Pc3, Lg7** **4. e4, d6** **5. Pf3**, **0-0** **6. Le2, e5** **7. Le3, Pa6** **8. 0-0, Pg4**. In de vijfde partij speelde Kasparov **8. ...c6** en had na **9. d:e5, d:e5** **10. D:d8, T:d8** **11. Tfd1, Te8** weinig problemen. **9. Lg5, f6** **10. Lc1, Kh8** **11. h3, Ph6** **12. d:e5, f:e5**. Het nadeel van deze zet is dat wit veld g5 kan controleren. **13. Le3, Pf7** **14. Dd2, Pc5** **15. Pg5!** Strategisch zeer sterk gespeeld. De witte loper van e2 maakt zich op om naar g4 te gaan en zodoende druk uit te oefenen op de witte velden. **15. ...P:g5** **16. L:g5, Lf6** **17. Le3**. WSit ruilt natuurlijk niet zwarts slechte loper. **17. ...Pe6** **18. Lg4, h5**. In-

dien het zwarte paard was geweken had wit de lopers geruild. **19. L:e6, L:e6**. Het looperpaar is in deze gesloten stelling geen voordeel. **20. Pd5, Lh4** **21. Tacl, Kh7**. Dit zijn de type stellingen die Karpov het liefste speelt. In het verloop van de partij raakt Karpov echter de greep op de stelling kwijt. **22. Tc3**. Gespeeld met de bedoeling Td3 te laten volgen met druk op pion d6. **22. ...Tf7** **23. b3, c6** **24. Pb4, Td7!** Verhindert **25. Td3** warop **25. ...a5** **26. Pc2, d5!** volgt. **25. T3c1, Lf6** **26. f4**. Verhindert een zwarte tegenaanval met **g6-g5-g4** **26. ...e:f4** **27. L:f4**.



De kritieke stelling. Na **27. ...De7** (Ligterink) of **27. ...Dh8** (Tal) is het nog een open strijd, na de tekstzet echter niet meer. **27. ...Da5??** **28. Pd5**. Om dit te vinden hoeft je niet brilliant te zijn, het is duidelijk dat Kasparov iets elementairs heeft overzien. **28. ...Dc5+** **29. Kh1, L:d5** **30. c:d5, Dd4**. Zwart verliest een pion in een zeer slechte stelling; op **30. ...Db5** was **31. Lh6, Le5** **32. Lf8, Lg7** **33. L:g7, K:g7** **34. d:c6, b:c6** **35. Dc3+** en **36. D:c6** gevolgd (Ligterink). **31. d:c6, b:c6** **32. T:c6, Te8** **33. Tc4**. Nu pion e4 gedekt kan worden is het vervolg niet moeilijk meer. **33. ...D:d2** **34. L:d2, Le5** **35. Led3, Le3** **36. Tf3, h4** **37. Lf2, L:f2** **38. T:f2, Tde7** **39. Tf4, g5** **40. Tf6, T:e4** **41. T:e4, T:e4** **42. T:d6, Te7** **43. Ta6, Kg7**. Afgebroken en door zwart opgegeven.