

sport

SCHAKEN

met Arno Heizen

rt
n
1.
n
2
3
r-
e-
n-
e-
j-
e-
c-
y,
e-
y-
n-
n-
n-
n-
t-
r-
il-
e-
r-
h-
i-
i-
n-
n-
le-
g-
ie

In de stelling:

Wit: Kh1, Df2, Td4, Te1, Ld3, a5, b3, c3, g2, h3

Zwart: Kg7, De5, Tf6, Th6, Lc6, a6, b7, e4, f4, g5, h7

was de vraag hoe zwart aan zet snel de partij in zijn voordeel kan beslissen. Met z'n laatste zet **34Ld3?** wilde wit profiteren van de penning op de e-lijn. De zwartspeler lost dat probleem makkelijk op. **33...e3!** Een voor de hand liggende en zeer sterke zet. Er dreigt **35...e:f2 36T:e5,T:h3** mat. Wit moet z'n dame dus spelen. In de partij volgde **35Dc2,T:h3+ 36Kg1**. In lichte tijdnood zette de witspeler voort met **36...Tg3** wat voldoende bleek voor de winst. Een mooiere finish was echter geweest **36...f3!** Dat dreigt **37...Dh2+** en **Dh1** mat. Er komen nu twee mogelijkheden in aanmerking, te weten **37g:h3** en **37g:f3**. Als wit de toren neemt met **37g:h3** volgt **37...Dg3+ 38Kf1** (**38Kh1,f2+**) **38...D:h3+ 39Kg1,f2+ 40D:f2,e:f2** mat. Na **37g:f3** gaat 't nog sneller: **37...Dg3+ 38Kf1,D:f3+** en **Th1** mat.

Alle zwarte stukken stonden gericht tegen de witte koningsvleugel; voeg daarbij een paar pionnen hongerig naar promotie en geen koningsstelling is er tegen bestand.

De tweede opgave van vorige week is een mooi probleem, waar in tegenstelling tot de vorige stelling 't meer aankomt op subtiele wendingen en stille zetjes.

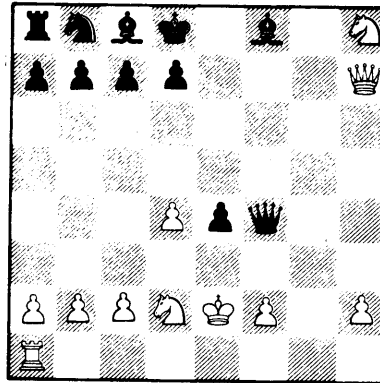
In de stelling:

Wit: Kg3, Tc5, Td1, Lf6, b2, e5, e4, f3, h3

Zwart: Kg8, Ta7, Tb8, Lc4, b5, e6, f7, g6, h6 was de opgave wit speelt en wint, waarbij u als aanwijzing had dat de zwakte van de onderste rij

vanzwart moEst resulteren in looperwinst. De oplossing is als volgt **1b3!,L:b3**. Weigert zwart de pion dan verliest hij meteen de looper na **1...Le2 2Td2,Lf1 3Te1**. Na **1...L:d3** volgt **2T:b5**. De toren kan niet genomen worden wegens mat in twee. Verder dreigt natuurlijk slaan op b8 zodat **2...Taa8** gedwongen is. **3Tda1!** Dat dreigt weer looperwinst. **3...Lc2** (**3...Lc4** leidt tot zetverwisseling). **4Tb2**, de jacht is geopend. **4...Ld3 5Ta3,Lc3 6Tb4,Lf1 7Kf2,L:h3 8Ta1!!** De looper zit in de val. Er volgt nog een vertwijfelde poging die daar geen verandering meer in kan brengen. **8...g5 9Kg3,g4 10F:g4** en wit wint de looper.

Tot slot nog een leuke stelling tussen F. Hendriks en H. Moonen.



Wit heeft voor z'n stuk slechts een pion en dat is natuurlijk te weinig, ware het niet dat zwart op de dame nog geen stuk ontwikkeld heeft. Die ontwikkelingsvoorsprong van wit laat de weegschaal sterk na zijn kant doorslaan. De opgave luidt dan ook: wit speelt en wint.