

schaken

31-01-1992 met michiel bunnik

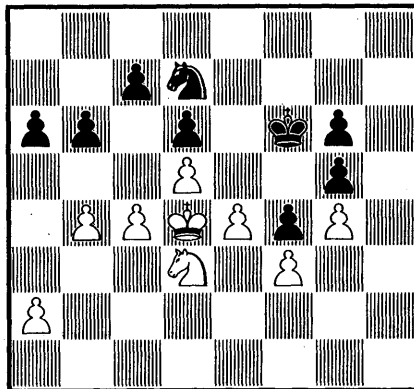
De stelling van het probleem van vorige week was afkomstig uit de partij Jevdokimov-Dreev, Oviedo 1991. Wit: **Kg1, Db3, Ta1, Td1, Ld2, Le2, Pf3, a2, b2, e3, f2, g3, h2**; Zwart: **Kg8, Dh3, Ta8, Tf8, Lb8, Pe5, Pe4, a7, b7, d5, f7, g7, h7**. Zwart speelt en wint. 1.... **P:f2!** Met het idee 2. **K: f2, Pg4+ 3. Kg1 (3. Ke1, L:g3+ 4. h:g3, Dh1+)** 3. **L:g3** (De dreiging is 4. **L:h2+** en 5. **Pf2 mat.**) 4. **Tf1** (of 4. **Le1, L:h2+** 5. **Kh1, Lg3+ 6. Kg1, L:e1 7. P:e1, Dg3+ 8. Pg2, Dh2+ 9. Kf1, Dh1 mat.**) 4. **L:h2+** 5. **Kh1, Ld6+ 6. Kg1, Dg3+ (6. Ph2 7. Tf2, Dg3+ 8. Tg2, P:f3+)** 7. **Kh1, Tae8**. De partij ging verder met 2. **Pg5, Df5 3. e4, P:e4 4. P:e4, D:e4 5. Te1, Le7** en wit gaf op.

De partijen zijn afkomstig uit het nieuwjaarstoernooi in Boekarest. **Pessi-Ionescu Siciliaans**
1. **e4, c5 2. Pc3, Pc6 3. f4, g4 4. Pf3, Lg7 5. Lb5, Pd4 6. P:d4, c:d4 7. Pe2, Db6 8. Ld3, Pf6** Wit heeft een opzet gekozen welke hem niet veel belooft, sterker nog, voorzichtigheid is geboden om niet nu reeds in het nadeel te geraken. Een „logische” zet als 9. 0-0 wordt sterk beantwoord met 9. **d5 9. b3** Nu gaat na 9. **d5 10. e5, Pe4 11. Lb2** pion d4 verloren. 9. **d6 10. a4, 0-0 11. a5, Dc7 12. Lb2, e5 13. 0-0, Ld7 14. De1, Le6** richt zich op de witte archilleshiel, pion e4 15. **f:e5, d:e5 16. Dh4, Pe8 17. La3, Pd6** De ontstane stelling is ongeveer in evenwicht. Wel moet wit rekening houden met een zwarte aanval welke ingeleid wordt met **f7-f5**. Om dit te verhinderen kiest wit voor een combinatie. 18. **Lc4!, P:c4!** Het beste. 19. **L:f8, P:d2 20. L:g7, K:g7 21. Df6+, Kg8 22. Pg3!** Indien wit zich aan zijn kwaliteit vastklampt met b.v. 22. **Tf1** dan verliest hij een tweede pion op e4 met slechtere stelling. 22. **P:f1 23. T:f1, Te8** Zwart dreigt nu 24. **De7** met voordeel. Maar wit heeft nog een tactische pointe. 24. **Ph5!** en de spelers kwamen remise overeen. B.v. 24. **g:h5 25.**

Dg5+, Kf8 26. Dh6+, Kg8 (maar niet 26.... **Ke7 27. T:f7+, K:f7 28. D:h7+**).

Ionescu-Moldovan Onregelmatig

1. **d4, d6 2. e4, Pf6 3. f3, e5 4. d5, Le7 5. Le3, 0-0 6. e4, Ph5 7. Dd2, h6** Om de zwartvelderige lopers te ruilen. 8. **Pc3, Lg5 9. g3!** Met een dubbeloogmerk: Het onttrekt het zwarte paard veld f4... 9. **L:e3 10. D:e3, Dg5 11. D:g5, h:g5 12. Lh3!** ...en wit kan zijn slechte loper ruilen. 12. **g6 13. L:c8, T:c8 14. Ph3, f6**. Op het eerste gezicht lijkt het of zwart geen serieuze problemen kent, maar niets is minder waar. 15. **g4!, Pf4 16. P:f4, e:f4 17. h4, Pd7 18. h:g5, f:g5 19. Ke2**. De pionnenstructuur geeft wit een beslissend voordeel in het eindspel. 19. **Kg7 20. Th2, a6**. Om dit tempo komt zwart niet heen, hij moet **Pb5** verhinderen. 21. **Tah1, Th8 22. T:h8, T:h8 23. T:h8, K:h8 24. Pd1!, Kg7 25. Pf2, Kf6** Of 25. **Pe5 26. b3, Kf6 27. Pd3** en het zwarte paard moet wijken, omdat het pionneindspel verloren is. 26. **Pd3, b6 27. Kd2, Ke7 28. Kc3, Kf6 29. b4, Ke7 30. Kd4, Kf6**.



31. **e5!, d:e5** Ook 31. **P:e5 32. P:e5, d:e5 33. Ke4** verliest. 32. **Ke4** Zugzwang! 1-0.