



schaken

met michiel bunnik

Vandaag de oplossing van het schaakprobleem van twee weken terug. De stand: wit: **Kg 2, Dh5, Lf4, Pe2, c4, f6, g5, h2**; zwart: **Kh8, De6, Tf8, La8, Ld8, e5, f7, g7, h7**. Wits' positie is hier oppermachtig. Daar de zwarte pionnenketen nog onverzwakt is en zwart zich zo goed mogelijk defensief heeft opgesteld, zal wit met een fraaie combinatie de partij moeten beslissen. Met de pionzet **1.g6!** vlecht wit enkele bijzonder aardige minor-promoties in de stelling. Na **1., f: g6** volgt namelijk **2.f:g7+, Kg8 3.D:h7+, K:h7 4.g:f8P+** en **5.P:e6**. Zwart heeft, om de matdreiging op h7 te pareren, dus maar één afweertzet: **1., h6**. Nu beslist wit de partij echter opnieuw met een dameoffer: **2.D:h6+, g:h6 3.g7+, Kg8** (Na **3., Kh7** zit de minor-promotie **4. g:18P+** er weer in) **4.g:f8D+, K:f8 5.T:d8+, De8 6.T:e8+ 1-0**. In Nederland hoor en zie je niet zo gek veel van blinden- en slechtziendenschaak. In het Oosten ligt dat anders. In Polen bijvoorbeeld heeft elke grote stad een blindenschaakvereniging en een eigen bondsteam. In Muszyna, vlakbij de Tsjechoslowaakse grens (zie voor verdere gegevens uw atlas) wordt ieder jaar het traditionele „Memorial Kopydkowski” toernooi gehouden. De tijdnoodfase schijnt voor een blinde schaker een ware crime te zijn, daar je voor dat je iets kunt spelen de houtjes moet besta-

tasten. De Pool Dukaczewski won tussen landgenoten, Russen, Hongaren, Finnen en Engelsen het toernooi. Hieronder een partij van de toernooiwinnaar.
Dukaczewski - Misiejuk (Weens 6)
1.e4, Pc6!? Tegenwoordig Tony Miles „pet” variant. De witspeler bewandelt liever bekendere paden. **2.Pc3, e5 3.Lc4, Pf6 4.d3, Le7** Een vrij onbekende zet in deze stelling. Gebruikelijker is **4., Pa 5 4., Lc5** of **4., Lb4 5.f4, d6 6.Pge2, e:f4 7.L:f4, Pe5 8.Lb3, Pg6 9.Lg3, Pg4 10. Pf4** Op **10. Dd2** volgt hetzelfde als op de tekstzet. **10., Lg5 11.P:g6, h:g6 12.Df3, Tf8!** Een „lelijke” zet. **12., 0-0** is het beste. **13.h3, Pe5** Met het paard naar e3 is natuurlijk su-

icide. **14.De2, Le6 15.d4, L:b3** Gedwongen. **16.d:e5** In betere stelling snoept wit een „Leckerbissen” op e5, oftewel: wint een pion. **16., Le6 17.e:d6, c6** Na **17., e:d6** kan wit kiezen tussen **18.L:d6** (**18. D:d6 19.Db5+**), **18.Db5+** of **18.Td1**, allen met pionwinst. **18.0-0, Da5 19.a3, Dc5+ 20.Lf2!** Wit „ziet” de zwarte val: **20.Khl, Lc4 21.Df2, Lc3 20., D:d6 21.Tad1** Zwart heeft zijn pion heroverd, maar staat nu beduidend minder. **21., Dc7 22.b4, Th8 23.Pd5!** In combinatie met zijn volgende zet prachtig gespeeld! **AFDRUK DIAGRAM 23., Db8** Na **23., c:d5 24.e:d5** is de zwarte stelling ook niet veel soeps. **24.Lc5!, b6 25.Ld6, Db7 26.Pc7+, Kd7 27.P:a8, Ld8** De enige zet. Op **27., D:a8** volgt **28.Lg5+** en op **27., Le7** speelt wit **28.Lg3+** en **29.Pc7. 28.Lc7+, Kc8 29.T:f7!!** Alles kan! Wit is met zijn tegenstander aan het dollen. **29., D:a8** Wat anders? **30.L:d8, L:f7** De toren blijft een verboden vrucht, maar we kunnen zwart zijn gulzigheid niet kwalijk nemen; zijn stelling is reeds verloren: **30., T:d8** kon wegens **31. Da6+** en mat niet. **Dg4+, Kb7 32.Dd7+, Ka6 33.a4, Lc4** Aan het eindspel wat na **33., T:d8 34.D:d8, D:d8 35.T:d8** ontstaat, is voor zwart geen eer te behalen. Wit mag het nu elegant uitmaken. **34.b5** en zwart gaf op.

