

ort

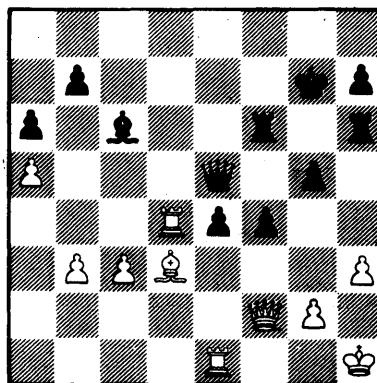
SCHAKEN

met Arno Henzen

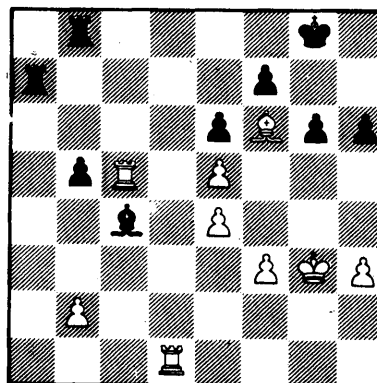
In de stelling: Wit: Kg1, Da7, Te1, Ld5, a6, f2, g3, h2. Zwart: Kg8, Da2, Tf8, b3, f7, g7, h7 was de opgave, wit speelt en wint. Het zal u niet veel moeite gekost hebben om te ontdekken, dat wit eenvoudig wint met **1D: f7+**, **T: f7 2Te8** mat. De zwartspeler gaf overigens al op na **1D: f7+**; schakers laten zich alleen mat zetten als ze 't mat overzien hebben. De tegenstander wint, moet ik me nou zeker nog mat laten zetten ook! Na dit binnenkomertje de 2e opgave van vorige week.

In de stelling: Wit: Kb1, Dd2, Tc1, Th1, Lb5, Le3, Pc3, b2, e4, f3, g5, h4. Zwart: Kf8, Db7, Ta8, Th8, Le7, Pb6, Ph5, d6, e5, f7, g7, h6 was de opgave de winnende geforceerde zettenreeks te vinden. De witspeler had, zoals hij zelf aangaf als volgt kunnen winnen. **1Pd5**. Dat valt het paard op b6 aan en dreigt met Lc6 de kwaliteit te winnen. Zwart heeft geen keus dan, **1...P:d5 2Lc6, Da6**. Ook na **2... Db8** wint wit en wel door **3L:a8, P:e3 4Lc6!** Het paard op e3 heeft geen weg terug. **4... Pg3 5D:e3, P:h1 6Ld7!** met de dreiging **Tc8+**. Na **2... Da6** volgt **3L:a8, P:e3**. Het voordeel van **2... Da6** boven **2... Db8** is, dat het paard op e3 nu nog een ontsnappingsmogelijkheid via c4 zou hebben. Nu kan wit echter op een andere manier fraai winnen, namelijk met **4Tc6!!**. met Tc6 valt wit de dame aan die niet kan spelen omdat veld c8 in de gaten moet worden gehouden, terwijl de loper nemen op a8 meteen verliest na **Thc1** met de dreiging **zc8+**. Blijft over voor zwart; **4... Pc4 5Db4, D: a8 6D:c4, De8** de enige zet. **7Td1!** Hier stopt de witspeler zijn analyse. Er is niks te verzinnen tegen **8Tc8, Ld8 9T:d6**. Tot slot nog een stelling uit de externe competitie tussen P. v. Kroonenburgh (Heerlen I) en R. Zink (Fortu-

na I) en een prachtige eindspelcompositie.



Hoe kan zwart aan zet de partij snel in zijn voordeel beslissen?



Dat het eindspel bijzonder rijk kan zijn aan verrassende wendingen blijkt weer eens als u er in slaagt bovendaand probleem op te lossen. Gaat u er 'ns goed voor zitten. De opgave luidt, wit speelt en wint. Maak daarbij gebruik van de zwakte van de onderste rij, om jacht te maken op de zwarte loper.