

SCHAKEN

met Arno Henzen

De populairste verdediging op 1d4 is wel het Konings-Indisch. Zwart oefent met zijn gefianchetteerde loper op g7 druk uit op d4, meestal gesteund door een pion op e5 of c5, en probeert wit zo te beletten van zijn numeriek sterk centrum te profiteren. Deze opstellingen garanderen in het algemeen een spannende strijd waarin je als zwartspeler ook makkelijk op winst kunt spelen.

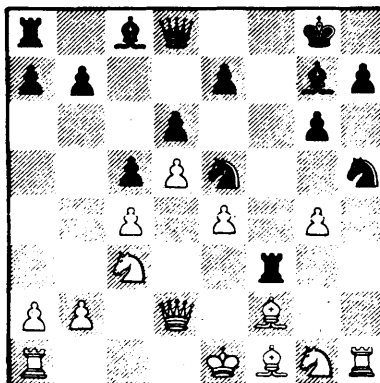
Wit: Verhage; zwart: M. Winkels.

1e4, g6 2d4, Lg7 3c4, d6 4Pc3, Pf6 5f3,0-0. Via zetverwisseling is het Samisch-systeem van het Konings-Indisch op het bord gekomen. Wit versterkt met f3 zijn reeds imposante pionnen centrum, waar achter hij zijn stukken kan ontwikkelen. Zwart moet nu zo snel mogelijk tegenspel zien te krijgen en in deze partij slaagt de zwartspeler er op originele wijze in. 6Le3, Pbd7 7Dd2, c5.c5 i.p.v. e5 heeft het voordeel, dat de diagonaal van de loper op g7 niet gesloten wordt. 8d5. Natuurlijk geen slechte zet; met 8Pge2 had de zwartspeler echter met meer mogelijkheden rekening moeten houden. 8...Pe5!? zoekt zijn heil op de koningsvleugel. Een ander plan was om met a6 en Da5 op het doorzetten van b5 te spelen. 9h3?! om met f4 het paard op e5 gel.9...Ph5! 10. Lf2, f5 11. g4?! Ziet er kansrijk uit, verzwakt echter het veld f3. 12. h:g4, T:f3!! een prachtig offer.

Diagramstelling na de 12e zet van zwart:

Wit: Ke1, Dd2, Ta1, Th1, Lf2, Lf1, Pc3, Pg1, a2, b2, c4, d5, e4, g4

Zwart: Kg8, Dd8, Ta8, Tf3, Lc8, Lg7, Pe5, Ph5, a7, b7, c5, d6, e7, g6, h7



13. g:h5, Df8. De toren op f3 kan natuurlijk niet genomen worden. 14. h:g6, h:g6 15. Ph3 (14. Le2, T:f2 15. Lg2, T:f2) 16. D:f2, Pd3+ met damewinst 15. Th2!? en zwart moet nog bewijzen dat hij genoeg compensatie heeft voor het stuk 15...T:c3! 16. Pg5 (16. D:c3? of 16. b:c3? Pf3+) 16...Pf3+ (16...Tf3 was misschien nog sterker) 17. P:f3, T:f3. Zwart staat nu een pion voor bij een goede stelling. 18. Le3, a6 190-0-0, Df6. Beide koningsstellingen zijn zwak. Zwart heeft echter meer mogelijkheden om de aanval voort te zetten. 20. Lg5, De5, 21. Le2, Tf7, 22. Tf1, T:f1, 23. T:f1, b5! 24. Lh6, Lf6, 25. Tg1, Kf7, 26. Lf3, Lh3?! De tijdnood begint parten te spelen. Consequent was 26...b:c4 gevolgd door Tb8. Op 27. Dg2 was dan Ke8 28. D:g6+, Kd8 gevolgd en de witte aanval loopt dood. 27. Th1, Ld7, 28. Lf4, Dd4, 29. Th7+, Kg8, 30. Dh2? wit stond slecht, nu is het echter meteen uit 30...D:c4+, 31. Kd1, Dd3+ 011 (zwart wint met D:f3 een stuk).

11-4-86