

# schaken

met michiel bunnik

Met nog twee rondes te spelen, is de strijd om het eremetaal in de tweede klasse van het Middenlimburgs kampioenschap nog volledig open. Jo Schreinemachers wist zijn koppositie te handhaven door na felle strijd te remiseren tegen Dick Klokgieters. „Slowstarter“ Wiel Scheeren boekte een belangrijke overwinning op Ed Crombeen en nestelde zich hiermee op een gedeelde tweede plaats. De voorlaatste ronde die op 24 mei in Weert gespeeld zal worden, zal dan ook aan spanning niets te kort komen. In de eerste klasse echter lijkt de strijd gestreden. Jan van Mechelen heeft tot nu toe als enige zijn favorietenrol waar kunnen maken. Na overwinningen op zijn naaste concurrenten E. Coenen en M. Bunnik, heeft hij nu ook de altijd moeilijk te bespelen M. Beyk met een Wolga-gambiet weten te bedwingen en de volle winst behaald. Een titeloverwinning lijkt Jan niet meer te kunnen ontgaan.

Hieronder volgt een sardige partij van Jan uit de vierde ronde tegen H. v.d. Bersselaar die aantoont dat er enkel op één zaak gespeeld wordt ..... winst!

## J. v. Mechelen-H. v.d. Bersselaar Skandinavische verdediging

1. e4 d5 2. exd5 Dxd5 3. Pc3 Da5 4. d4 Pf8 5. Pf3 c6 6. Lc4 Lf5 7. Ld2 e6?! (7... Pbd7 of Dc7 is beter) 8. Pd5 Dd8 9. Pxf8 gxg6? (9... Dxf8 kan minder kwaad) 10. De2 Pbd7 11. 0-0-0 Dc7 12. Ph4 Lg6 13. Pxg6 hxg6 14. Lxe6! fxe6 15. Dxe6+ Kd8 (op... Le7 16. The1 Pf8



17. Dxf8 met groot voordeel) 16. d5!! (enkele mogelijkheden; 16... De5 17. The1! of 16... Dd6 17. La5+ b6 18. Dxd6 Lxd6 19. dxc6 Pc5 20. Txd6+ Kc7 21. Txf8 bxa5 22. Txxg6 en met 5 pionnen moet de winst verzekerd zijn. Verder volgt op 16... c5 17. d6!...) 16... cxd5 17. La5 Dxa5 18. Txd5 Dc7? (meer weerstand kan met 18... Dxd5 geboden worden alhoewel uiteindelijk het resultaat in deze fase van de partij al vaststaat.) 19. Dxf8+ Kc8 20. Dxxh8 Dc6 21. Thd1 Kc7 22. Txd7+ Kb6 23. Dd4+ Lc5 24. Dd5 Tc8 25. Dxc6+ Txc6 26. f3 Te6 27. h4 Te2 28. g4 Th2 29. Tg7 Txxh4 30. Txxg6+ Kc7 31. Td3 Th1+ 32. Kd2 Lb4+ 33. c3 Th2+ 34. Kc1 Lc5 35. f4 a5 36. a4 Tf2 37. f5 Tf4 38. f6 Lf8 39. g5 Tf5 40. Kd1.... en zwart geeft op 1-0.